

章別獎勵計劃

BADGES SCHEME



恒生乒乓球學院

Hang Seng Table Tennis Academy

章別測試概覽表

章別種類	鑽章	金章	銀章	銅章
• 程度	優級	高級	中級	初級
• 筆試內容	參閱「章別獎勵計劃」學習手冊			
• 技術試內容	發球、接發球、搓球、推球、攻球、拉弧圈球			
	步法及耐力	步法	步法	----
	綜合技術	綜合技術	----	----
• 評核 - 筆試	有關乒乓球知識			----
	- 技術試 由評核員測試考生			

備註：除銅章外，所有章別得主必須在筆試及技術試兩部份考試及格。

銅章標準及考核評定

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球	單球： 右半檔連續 對攻球	10 球機會 (只計算連續 擊球最高板 數的一球)	動作大錯， 命中率少於 6 球	動作無大錯， 命中率達 6 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 8 球或 以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	<p>右半檔斜線：</p>  <p>左半檔斜線：</p> 
反手推擋 或 反手撥球	單球： 左半檔連續 推球或撥球	10 球機會 (只計算連續 擊球最高板 數的一球)	動作大錯， 命中率少於 6 球	動作無大錯， 命中率達 6 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 8 球或 以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	
正手發球	多球： 平球或急球	10 球為一組 兩次機會	發球犯規， 命中率少於 4 球	球速、弧線 一般，命中率 達 4 球	有一定球速， 命中率達 5 球	有一定球速， 命中率達 6 球或 以上	
反手搓球	單球： 左半檔連續 搓球	10 球機會 (只計算連續 擊球最高板 數的一球)	動作大錯， 命中率少於 6 球	動作無大錯， 命中率達 6 球 或以上	動作基本正確， 命中率達 8 球或 以上	動作基本正確， 命中率達 10 球 或以上	

銅章術試分：滿分 = 12 分

及格分 = 8 分

銀章標準及考核評定

5

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球 “◆”	單球： 分別在左、右半欄連續對攻球	左/右半欄各10球機會(只計算連續擊球最高板數的一球)	動作大錯，命中率少於8球	動作無大錯，命中率達8球或以上	動作基本正確，命中率達10球或以上	動作基本正確，命中率達15球或以上	※  前球點 後球點
反手推擋或反手撥球	單球： 左半欄連續推球或撥球	10球機會(只計算連續擊球最高板數的一球)	動作大錯，命中率少於8球	動作基本正確，命中率達8球或以上	動作基本正確，命中率達10球或以上	動作基本正確，命中率達15球或以上	
撥球	單球： 兩點搓一點，只計正/反手輪搓的一方	10球機會(只計算連續擊球最高板數的一球)	動作大錯，命中率少於8球	動作基本正確，命中率達8球或以上	動作基本正確，命中率達10球或以上	動作基本正確，命中率達15球或以上	
正手發球	多球： 旋轉不限，落球點在左或右角1/4x1/3處。※	10球為一組 兩次機會	發球犯規，命中率少於4球	球速或旋轉一般，命中率達4球	有一定球速或旋轉，命中率達5球	有一定球速或旋轉，命中率達6球	
反手發球	多球： 旋轉不限，落球點在左或右角1/4x1/3處。※	10球為一組 兩次機會	發球犯規，命中率少於4球	球速或旋轉一般，命中率達4球	有一定球速或旋轉，命中率達5球	有一定球速或旋轉，命中率達6球	
步法	多球： 2/3欄跳步正手攻球	10球為一組 兩次機會	步法不協調，命中率少於5球	步法協調或命中率達5球	步法協調或命中率達6球	步法協調或命中率達7球或以上	

步法：
1. 先做10跳徒手步法
2. 接著多球測試

銀章術試分：滿分 = 18分 及格分 = 12分 “◆”：《右半欄1.5分 + 左半欄1.5分 = 正手攻球3分》

金章標準及考核評定

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球 “◆”	單球：分別在左、右半欄連續對攻球	左/右半欄各10球機會(只計算連續擊球最高板數的一球)	命中率少於20球	命中率達20球或以上	命中率達30球或以上	命中率達40球或以上	
反手推擋 或 反手撥球	單球：測試者須在左半欄連續推球或撥球到1和3區○	10球機會(只計算連續擊球最高板數的一球)	命中率少於15球	命中率達15球或以上	命中率達20球或以上	命中率達30球或以上	
搓球	單球：測試者須在兩球內(包括接發球)將球搓短到指定落點#	10球機會	落點不到位，命中率達5球	落點到位，命中率達5球	落點到位，命中率達6球	落點到位，命中率達7球或以上	
正手發球	多球：下旋球，落點要求#+※只計算成功到點的球。	10球為一組兩次機會	未能發出要求旋轉，落點不到位，命中率少於5球	有一定旋轉落點到位，命中率達5球	有一定旋轉落點到位，命中率達6球	有一定旋轉落點到位，命中率達7球或以上	
反手發球	多球：下旋球，落點要求#+※只計算成功到點的球。	10球為一組兩次機會	未能發出要求旋轉，落點不到位，命中率少於5球	有一定旋轉落點到位，命中率達5球	有一定旋轉落點到位，命中率達6球	有一定旋轉落點到位，命中率達7球或以上	

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
步法	多球：推擋側身復正手(3板為一球)	3球為一組 連續10組 兩次機會	步法不協調 或命中率少於3球	步法協調且 命中率達3球	步法協調且 命中率達4球	步法協調且 命中率達5球 或以上	<u>步法：</u> 1. 先做5組徒手步法 2. 接著多球測試
接發球	多球：固定落點，不固定旋轉，將球接到指定1和3區○	10球為一組 兩次機會	接發球方法錯誤，未能接到指定區且命中率少於4球	接發球方法正確及能接到指定區命中率達4球	接發球方法正確及能接到指定區命中率達5球	接發球方法正確及能接到指定區命中率達6球或以上	
左推右攻 或 左撥右攻	單球：測試者須將球從1和3區順次地打到陪考員的反手位○	10球機會 (只計算連續擊球最高板數的一擊)	連續推攻球命中率少於10球	連續推攻球命中率達10球或以上	連續推攻球命中率達15球或以上	連續推攻球命中率達20球或以上	
搓中側身拉球或攻球	單球：只計正手拉或攻球到1和3區的命中率○	10球為一組 兩次機會	落點不到位，命中率少於5球	落點到位，命中率達5球	落點到位，命中率達6球	落點到位，命中率達7球或以上	

金草術試分：滿分 = 27分

及格分 = 18分

“◆”：《右半權 1.5分 + 左半權 1.5分 = 正手攻球 3分》

鑽章標準及考核評定

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
正手攻球 “◆”	單球： 分別在左、右 半邊連續對攻 球	左/右半邊各10 球機會(只計算 連續擊球最高 板數的一球)	命中率少於 40球	命中率達40球 或以上	命中率達50球或 以上	命中率達60球 或以上	<p>各技術項目要求在速度/力量 /旋轉/落點方面的質量。</p>  
反手推擋 或 反手撥球	單球：測試者 須在左半邊連 續推球或撥球 到1和4區※	10球機會 (只計算連續擊 球最高板數的 一球)	落點不到 位，命中率 少於40球	落點到位，命 中率達40球	落點到位，命中 率達50球	落點到位，命 中率達60球或 以上	
搓球	測試者須在兩 球內(包括接發 球)將球搓長及 擺短到指定落 點# + ※	10球機會	落點不到 位，命中率 少於6球	落點到位，命 中率達6球	落點到位，命中 率達7球	落點到位，命 中率達8球或 以上	
正手發球	多球：上/下 旋落點要求# + ※，只計算成 功到點的球	10球為一組 兩次機會	旋轉區別不 大，落點不 到位，命中 率少於6球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達6球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達7球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達8球 或以上	
反手發球	多球：上/下 旋落點要求# + ※，只計算成 功到點的球	10球為一組 兩次機會	旋轉區別不 大，落點不 到位，命中 率少於6球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達6球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達7球	旋轉有區別， 落點到位， 命中率達8球 或以上	

技術項目	內容及要求	次數	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
步法	多球：用正手打一短球後，接推擋、側身、護正手，4板命中為一球	4球為一組 測試10組 兩次機會	步法不協調 或命中率少 於4球	步法協調且 命中率達4球	步法協調且 命中率達5球	步法協調且 命中率達6球 或以上	<u>步法：</u> 1. 先做5組徒手步法 2. 接著多球測試
接發球	多球：以正手拉或攻跑動中接兩大角上/下旋球，落球點在1和4區※	10球為一組 兩次機會	落點不到位， 命中率少於5 球	落點到位， 命中率達5球	落點到位， 命中率達6球	落點到位， 命中率達7球 或以上	
左推右攻 或 左撥右攻	單球：推或撥+攻為一球，測試者須將球從1和4區※順次地打到陪考員的反手位	10球機會 (只計算連續擊球最高板數的一球)	連續推攻球 命中率少於 20球	連續推攻球 命中率達 20球或以上	連續推攻球 命中率達 30球或以上	連續推攻球 命中率達 40球或以上	
提中側身 拉球或 攻球	單球：只計正手拉球或攻球到1、2和4區※的命中率。	10球為一組 兩次機會	落點不到位， 命中率少於 6球	落點到位， 命中率達 6球	落點到位， 命中率達 7球	落點到位， 命中率達 8球或以上	

鑽章術試分：滿分 = 27分 及格分 = 18分 “◆”：《右半欄 1.5分 + 左半欄 1.5分 = 正手攻球 3分》

步法

技術項目	零分	壹分	兩分	三分	備註與圖解
1. 單步：是以一隻腳為軸，另一隻腳向前、後、左、右不同方向移動。	手法與步法動作配合不協調	基本懂得運用，但動作與步法之配合還不夠一致	基本懂得運用，手、步法配合協調	移動時步法正確，且手、步法配合協調	單步上前或後跳
2. 跳步或拼步：這兩種步法基本相似，只是跳步有騰空動作，活動範圍比拼步大。	同上	同上	同上	同上	跳步 向右移動
3. 交叉步：移動的幅度比以上步法都大，主要是對付離開身體比較遠的來球。	同上	同上	同上	同上	交叉步 向右移動
<p align="center">特別備註</p> <p>凡進行步法測試： 1. 先測試徒手步法 2. 再用多球進行測試 計分： 徒手步法 1.5分 + 多球測試 1.5分 = 3分</p>					銅章考核者無須測試步法。銀章、金章及鐵章考核者必須測試其中一種步法。



恒生乒乓球學院
Hang Seng Table Tennis Academy

主辦 Presented by:



香港乒乓球總會
Hong Kong Table Tennis Association

協辦 Supported by:



康樂及文化事務署
Leisure and Cultural
Services Department



香港康體發展局
HONG KONG
SPORTS DEVELOPMENT BOARD

贊助 Sponsored by:



恒生銀行
HANG SENG BANK